**Informatyka -*TERMIN 16-20 III 2020***

**Klasy: 6a, 6b, 6c, 6d:**

1. Wejdź na stronę: <https://scratch.mit.edu>.
2. Dołącz do użytkowników Scratcha (pomoc - podręcznik kl.6 s. 87-88)
3. Utwórz swój własny projekt gry w Scratchu ( możesz się wzorować na grach, które tworzyliśmy na lekcjach)
4. Udostępnij swój projekt na stronie (podpowiedź- podręcznik s.88-89)

***Miłej Zabawy!!!***