

Temat na kolejne dwa tygodnie: Dodawanie i tworzenie postaci w Pivot Animator.

- W animacji może się pojawiać kilka postaci.
- Po naciśnięciu polecenia *dodaj figurę* patyczak się „sklonuje”, pojawi się pod istniejącą już postacią – trzeba ją przesunąć w inne miejsce.
- Można edytować postać z czerwonymi węzłami.
- Kiedy klikniemy na patyczaku podświetlonym na niebiesko, to on będzie gotowy do ustawiania ruchów.
- Możemy też stworzyć własne postaci, bardzo jasno przedstawia to poniższy film, obejrzyjcie koniecznie! <https://youtu.be/QCFy54AcK4s>
- Poeksperymentujcie z postaciami, a następnie stwórzcie animację, w której pojawi się patyczak i wymyślona przez Was postać. (może być zwierzę, przedmiot lub inny ludzik).
- Liczę na Waszą kreatywność – temat animacji jest dowolny!
- Gdyby ktoś miał kłopot, proszę dzwonić lub pisać, chętnie pomogę.